**Notities vanuit Roibin/Fatos:**

**// React Native Navigation v6 + TypeScript tutorial**

https://www.youtube.com/watch?v=UzMbu3XKEoM

**Notities vanuit Jens:**

Onderzoek belangrijke verschillen iOS Android. Groot voorbeeld is schaduweffect: android heeft Elevation property nodig, iOS gebruikt shadowColor/Offset/Radius/Opacity.

Omdat RN weinig native components heeft, is het soms handig om je eigen standaard-styling op een custom component toe te voegen met {...style.component, …props.style}.

Constants.js gebruik!

Keyboard API! Android/iOS dismissen niet allebei automatisch het keyboard. Als je app maakt met user input, moet je iets wrappen met onKeyPress => Keyboard dismissen.

Fonts importeren is gedoe! Nog even details opzoeken maar wordt async geladen?

Alert API! Het is minder invasief dan een web alert, dus je kan liberaler zijn bij het gebruik in app ontwikkeling.

Dimensions API! Onzeker over precieze use case maar sowieso belangrijk om te kennen, ik zie het nog best wel wat gebruikt worden.

Navigation: oefenen met

* Stack
* Tabs
* Drawer

Animations API, en de Reanimated library? Onzeker hoe wijdverspreid die 2e library.

Typescript onderzoeken is ook belangrijk!

Performance optimalisatie is belangrijker bij telefoons dan bij web gebruikers. Dit maakt het belangrijker dat je een beeld hebt bij useMemo en useCallback t.o.v. useState/useEffect.

React-Native CLI / eject vanuit Expo Client. Verwacht niet dat je dit vaak gaat gebruiken, maar het is wel essentiële kennis.

Native Modules leren! Het is niet super ingewikkeld, maar wel intimiderend omdat je met een heel nieuwe IDE moet gaan werken - Android Studio of Xcode. Dit gaat heel erg op de schop met TurboModules - let op dat als je een externe guide gebruikt dat je dit meeneemt.